

Laboratório de Visualização e Computação Gráfica

Laboratório destinado à computação gráfica e visual, principalmente nas sub-áreas de visão computacional, processamento de imagens, reconhecimento de padrões, aprendizado de máquina, sistemas multimídia de interação homem-máquina, visualização científica e geometria computacional.

Prof. Ricardo Fabbri, Ph.D. **Coordenador**

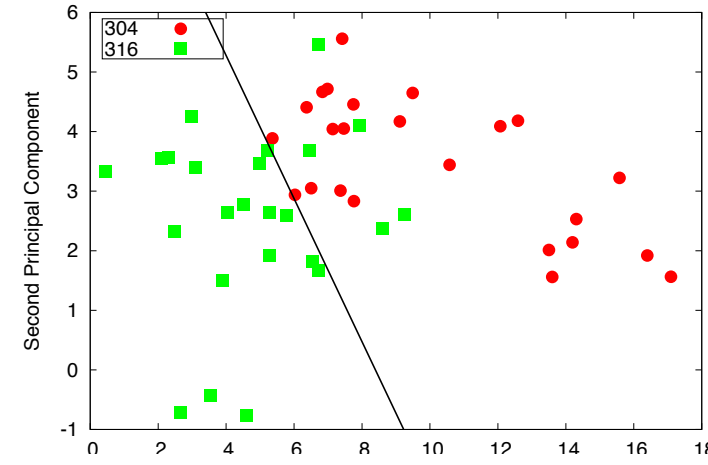
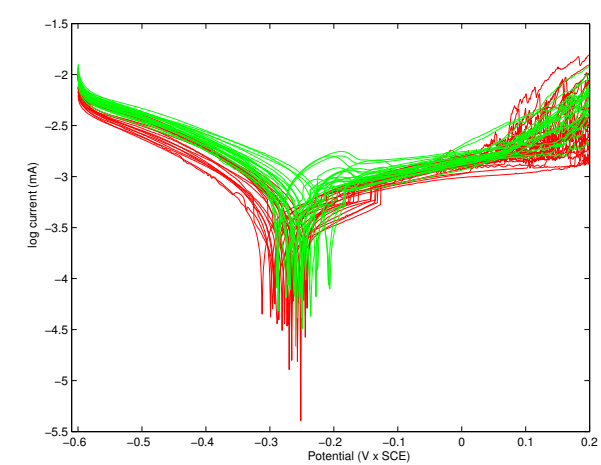
Laboratórios em Parceria: LTI, LabCor, Laboratório de Robótica



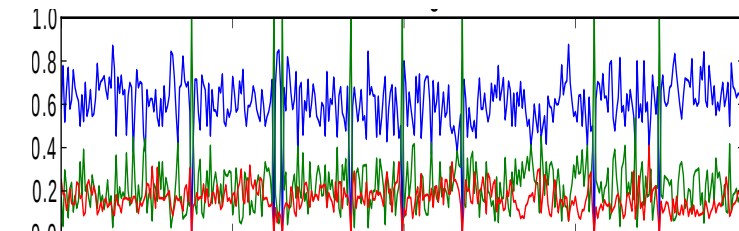
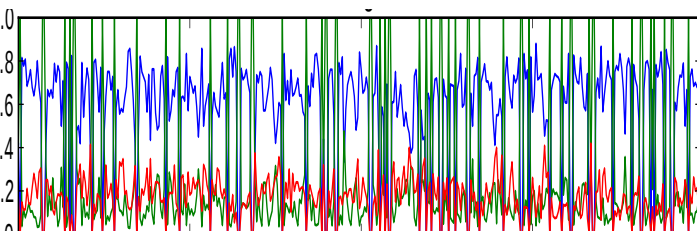
Relação com a Indústria

Concentra-se nas aplicações de reconstrução 3D a partir de imagens e análise e visualização de dados para:

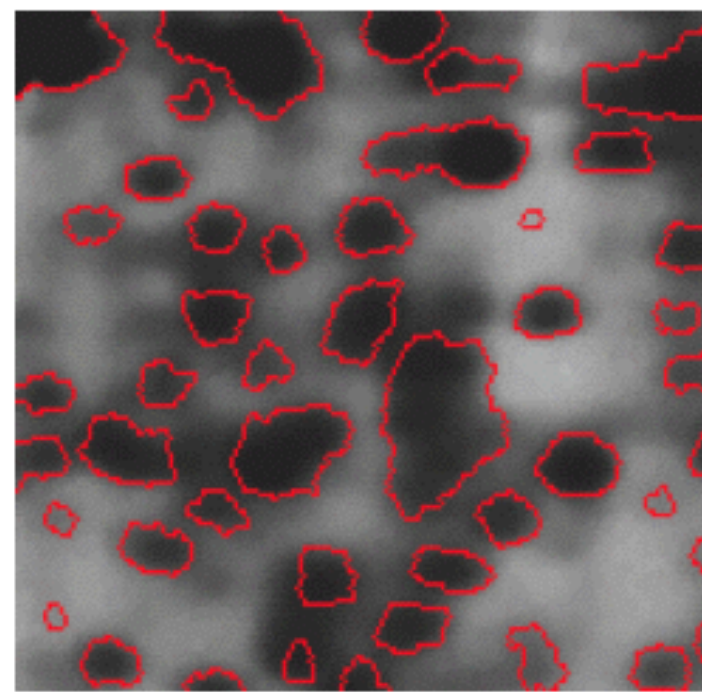
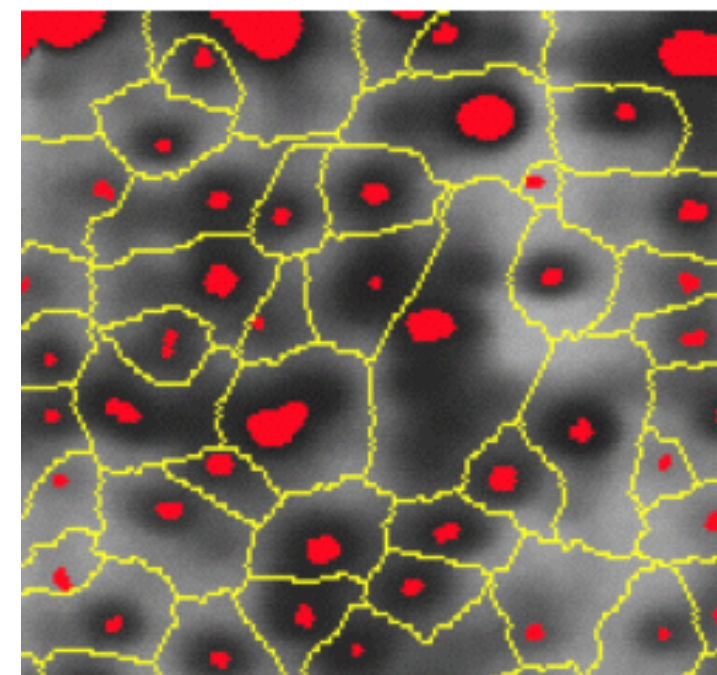
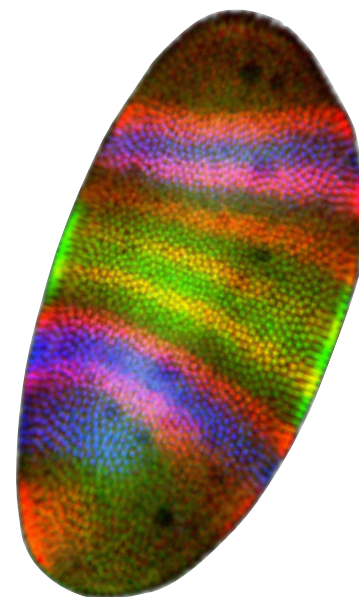
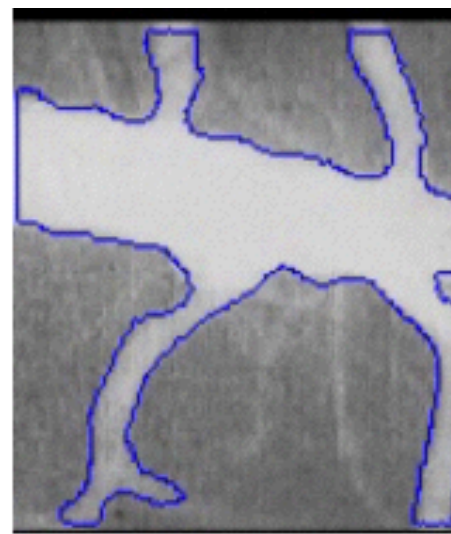
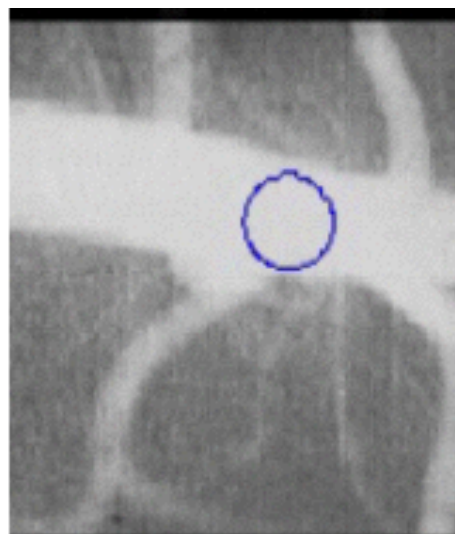
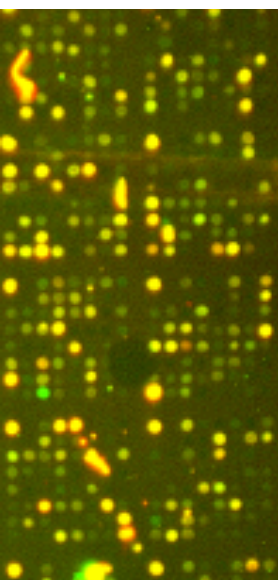
- Fotogrametria em plataformas de petróleo para análise de condições oceânicas
- Outras aplicações como microscopia, análise de padrões em processos corrosivos para monitoramento, dissipação de calor, biofísica, bem como robótica, arqueologia e indústria de entretenimento (simuladores, videogames, animações), análise de padrões em redes sociais.



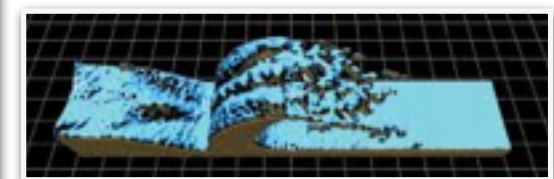
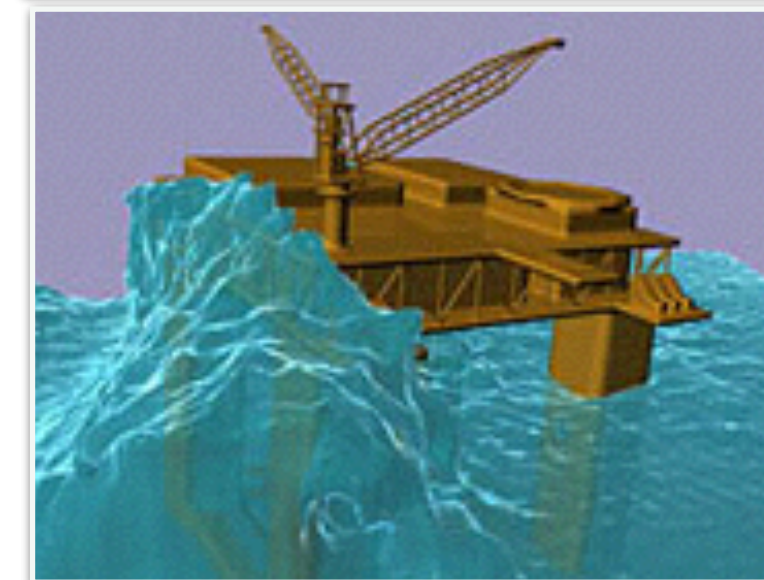
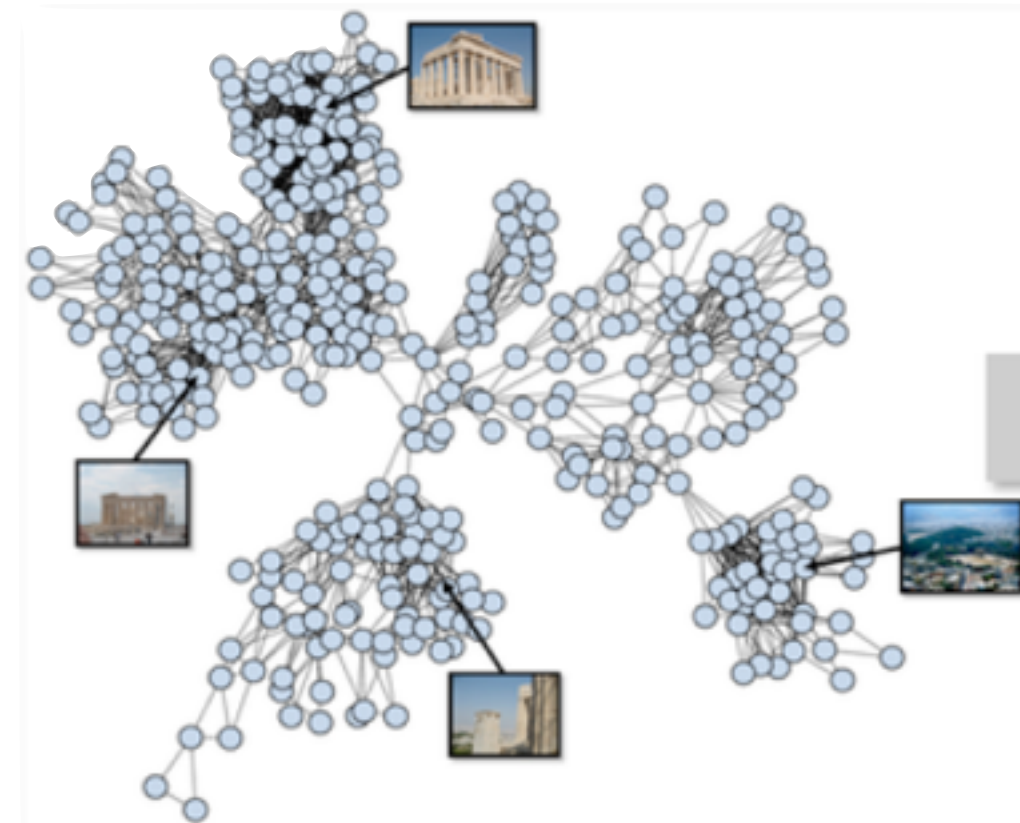
Processamento de imagens e reconhecimento de padrões em **Corrosão**



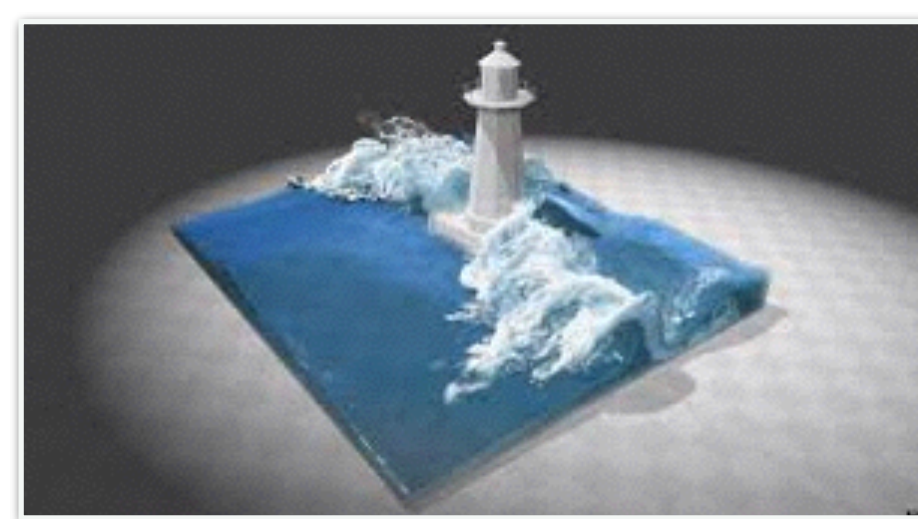
Análise de padrões e séries temporais em **redes complexas, redes sociais**



Processamento de imagens **biológicas / médicas / bioinformática**



Monitoramento de condições marítimas em plataformas de **petróleo**, etc, usando de reconstrução 3D da superfície do mar através de múltiplas câmeras de vídeo



Modelos 3D da superfície do mar

