

# Métodos probabilísticos para Engenharia

## Parte 1.2

**Professora Ariane Ferreira**



## Função de Probabilidade

### Definição:

• A função de probabilidade (ou probabilidade) associada a uma variável aleatória discreta  $X$ , é a função  $f$  que atribui a cada valor da v.a.:

- $x_i \in \mathcal{R}_X$  a probabilidade do evento  $[X = x_i]$ ,

$$f(x_i) = P([X = x_i]) = P(X = x_i), \quad \forall i$$

• A função de probabilidade  $f$  satisfaz:

*i.*  $f(x_i) \geq 0$ , uma vez que  $f(x_i) = P([X = x_i])$  e sendo o valor da probabilidade de um evento e sempre não negativa.

## Função de Probabilidade

ii.  $\sum_{x_i} f(x_i) = 1$

• Como  $[X = x_1]; [X = x_2]; [X = x_3], \dots,$

• formam uma partição do espaço amostral  $\Omega$ , então:

$$1 = P(\Omega) = P(\cup_{x_i} [X = x_i]) = \sum_{x_i} P([X = x_i]) = \sum_{x_i} f(x_i)$$

• De fato, a função de probabilidade  $f$  é uma probabilidade no espaço amostral

$$\mathcal{R}_X = \{x_1, x_2, \dots\}.$$

## Função de Probabilidade: Exemplos

### Exemplo 1

- Sejam 3 bolas em uma urna:
  - uma preta (P), outra amarela (A) e ainda uma verde (V).
- Considere o experimento retirar 2 bolas com reposição.
  - A tabela abaixo retrata as possibilidades.

$1^a \setminus 2^a$	$P$	$A$	$V$
$P$	$PP$	$PA$	$PV$
$A$	$AP$	$AA$	$AV$
$V$	$VP$	$VA$	$VV$

- Neste caso, o espaço amostra é:

$$\Omega = \{PP, PA, PV, AA, AP, AV, VP, VA, VV\}$$

## Função de Probabilidade: Exemplos

### Exemplo 1 continuação

- Seja  $X$  o número de bolas pretas :

- Então :  $R_X = \{0, 1, 2\}$

- Considere que cada elemento do espaço amostral tem a mesma chance de ocorrer : **eventos equiprováveis**.

- Temos assim as seguintes probabilidades:

$$f(0) = P(X = 0) = P(\{AA, AV, VA, VV\}) = \frac{4}{9}$$

$$f(1) = P(X = 1) = P(\{PA, PV, AP, VP\}) = \frac{4}{9}$$

$$f(2) = P(X = 2) = P(\{PP\}) = \frac{1}{9}$$

### Função de Probabilidade: Exemplos

#### Exemplo 1 continuação

- Vamos verificar se  $f$  satisfaz as propriedades apresentadas na última observação:

$$f(0) \geq 0; \quad f(1) \geq 0; \quad f(2) \geq 0$$

$$f(0) + f(1) + f(2) = 1$$

## Função de Probabilidade: formas de representação

Há diferentes formas de representar a função de probabilidade:

1. Através de uma expressão analítica:

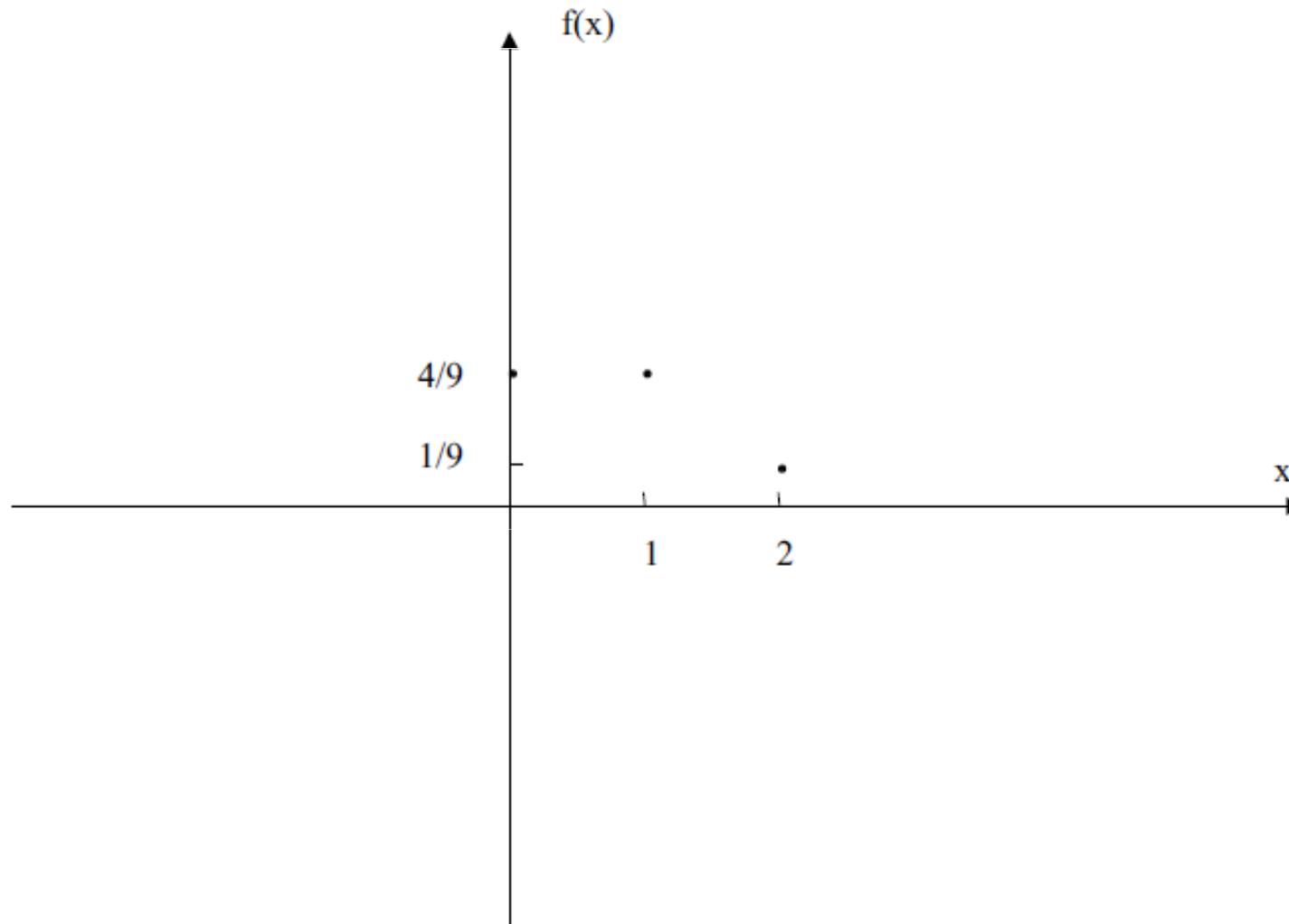
$$f(x) = \begin{cases} 4/9, & \text{se } x = 0, 1 \\ 1/9, & \text{se } x = 2 \\ 0, & \text{c.c. (caso contrário)} \end{cases}$$

2. com o auxílio de uma tabela:

Valores de $X = x$	0	1	2
Valores de $f(x)$	$f(0)$	$f(1)$	$f(2)$

## Função de Probabilidade: formas de representação

3. ou uma representação gráfica, veja figura:



## Função de Distribuição Acumulada

Seja  $X$  uma variável aleatória discreta.

A função de distribuição acumulada de  $X$ , ou simplesmente função de distribuição ou ainda distribuição acumulada, representada por  $F_X$ , ou por  $F$ , é definida para valores  $x \in \mathcal{R}$  por:

$$F(x) = F_X(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x; x_i \in R_X} f(x_i)$$

**Exemplo:** Apresentamos a seguir o cálculo da função de distribuição da v.a.  $X$  número de caras no lançamento de duas moedas.

O espaço amostral assume três valores, 0, 1 e 2, os quais são valores de transição na definição da função de distribuição acumulada.

Esses valores delimitam 4 regiões na reta:  $]-\infty; 0[$ ,  $[0; 1[$ ,  $[1; 2[$  e  $[2; +\infty [$

## Função de Distribuição Acumulada: Exemplo

Veamos o cálculo de  $F$  em alguns pontos:

- $F(-2) = P(X \leq -2) = 0$  (pois  $\nexists x \in \mathcal{R}_X$  tal que  $x \leq -2$ )

- $F(-1, 5) = P(X \leq -1, 5) = 0$

- $F(0) = P(X \leq 0) = \underbrace{P(X < 0)}_0 + \underbrace{P(X = 0)}_{4/9} = \frac{4}{9}$

- $F(2/3) = P\left(X \leq \frac{2}{3}\right) = \underbrace{P(X < 0)}_0 + \underbrace{P(X = 0)}_{4/9} + \underbrace{P(0 < X \leq 2/3)}_0 = \frac{4}{9}$

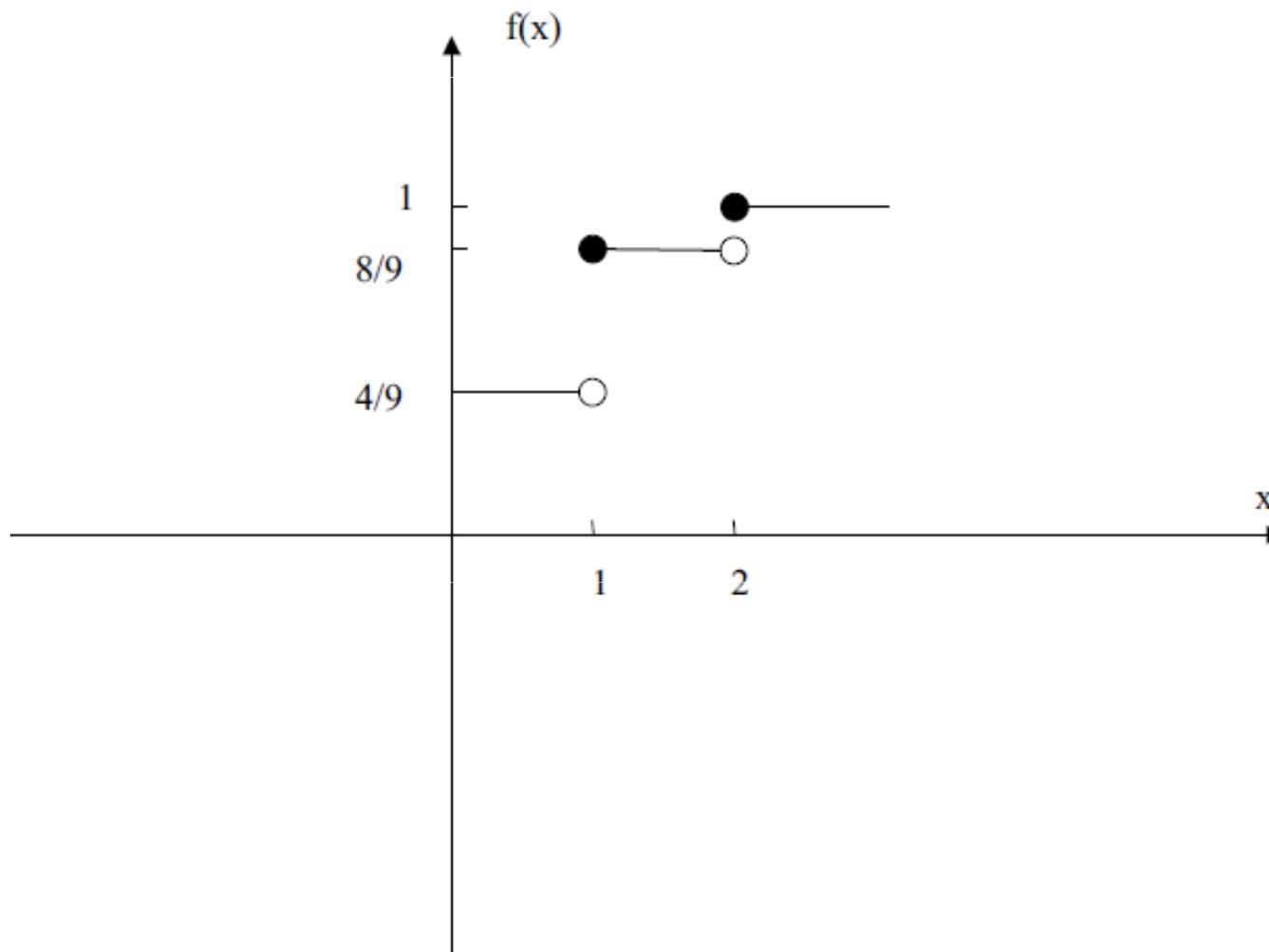
- $F(1) = P(X \leq 1) = f(0) + f(1) = \frac{8}{9}$

- $F(2) = P(X \leq 2) = f(0) + f(1) + f(2) = 1$

- $F(3) = P(X \leq 3) = f(0) + f(1) + f(2) = 1$

## Função de Distribuição Acumulada

Figura da Distribuição Acumulada do exemplo:



## Função de Distribuição Acumulada

Podemos escrever a Função de Distribuição Acumulada do exemplo como:

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{se } x < 0, \\ 4/9 & \text{se } 0 \leq x < 1, \\ 8/9 & \text{se } 1 \leq x < 2, \\ 1 & \text{se } x \geq 2. \end{cases}$$

Note o papel de transição, na formulação analítica da função distribuição acumulada, dos valores que  $X$  assume.

## Propriedades da Função de Distribuição Acumulada

A função de distribuição (acumulada) satisfaz as seguintes propriedades:

- i)  $0 \leq F(x) \leq 1$  (pois  $F(x)$  é a probabilidade do evento  $[X \leq x]$ .)
- ii) (Não-decrescente) Se  $x \leq y$  então  $F(x) \leq F(y)$ .

Demonstração: Dado  $x \in \mathcal{R}$  considere o evento  $[X \leq x]$  e denote:

$$P(X \leq x) = P([X \leq x]) = P(]-\infty, x])$$

Se  $x \leq y$  então  $[X \leq x] \subset [X \leq y]$  obtemos que:

$$F(x) = P(X \leq x) \leq P(X \leq y) = F(y)$$

ou seja, a função de distribuição acumulada é uma função não-decrescente.

## Propriedades da Função de Distribuição Acumulada

A função de distribuição (acumulada) satisfaz as seguintes propriedades:

- i)  $0 \leq F(x) \leq 1$  (pois  $F(x)$  é a probabilidade do evento  $[X \leq x]$ .)
- ii) (Não-decrescente) Se  $x \leq y$  então  $F(x) \leq F(y)$ .
- iii) (Comportamento assintótico)  $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$ , e  $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$ .
- iv) (Função distribuição é contínua à direita).

Seja  $x_i$  um ponto de descontinuidade de  $F$  (isto é,  $x_i$  é um dos valores da v.a. Discreta  $X$ ), então:

$$\lim_{x \downarrow x_i} F(x) = F(x_i)$$

## Propriedades da Função de Distribuição Acumulada

As notações:

$$x \downarrow x_i, x \rightarrow x_i^+ \text{ e } x \searrow x_i$$

- significam que o limite é tomado pela direita de  $x_i$ 
  - (ou seja, por valores superiores a  $x_i$ ,
  - e assim todas as igualdades abaixo, mesmo a última, significam limite pela direita de uma função qualquer  $F$ ,

$$\lim_{x \rightarrow x_i^+} F(x) = \lim_{x \downarrow x_i} F(x) = \lim_{x \searrow x_i} F(x) = F(x_i^+)$$

## Propriedades da Função de Distribuição Acumulada

A função de distribuição (acumulada) satisfaz as seguintes propriedades:

- i)  $0 \leq F(x) \leq 1$  (pois  $F(x)$  é a probabilidade do evento  $[X \leq x]$ .)
- ii) (Não-decrescente) Se  $x \leq y$  então  $F(x) \leq F(y)$ .
- iii) (Comportamento assintótico)  $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$ , e  $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$ .
- iv) (Função distribuição é contínua à direita).
- v) O salto que  $F$  dá em  $x_i$  é igual à probabilidade de  $[X = x_i]$ ,  $P(X = x_i) = f(x_i)$ . O salto é definido por:

$$F(x_i) - \lim_{x \rightarrow x_i^-} F(x) = f(x_i)$$

Onde:  $x \rightarrow x_i^-$  significa que o limite é tomado pela esquerda de  $x_i$ , isto é, por valores interiores a  $x_i$ . Temos que:

$$\lim_{x \rightarrow x_i^+} F(x) - \lim_{x \rightarrow x_i^-} F(x) = F(x_i) - \lim_{x \rightarrow x_i^-} F(x) = f(x_i)$$

## Propriedades da Função de Distribuição Acumulada

Temos que:

$$\lim_{x \rightarrow x_i^+} F(x) - \lim_{x \rightarrow x_i^-} F(x) = F(x_i) - \lim_{x \rightarrow x_i^-} F(x) = f(x_i)$$

No exemplo temos:

$$f(2) = F(2) - F(2^-) = 1 - 8/9 = 1/9$$

$$f(1) = F(1) - F(1^-) = 8/9 - 4/9 = 4/9$$

$$f(0) = F(0) - F(0^-) = 4/9 - 0 = 4/9$$

## Variáveis Aleatórias Contínuas

As v.a. contínuas surgem muitas vezes quando consideramos a medição de grandezas físicas como, por exemplo, o comprimento de uma barra de ferro, ou a sua massa, ou o tempo de evaporação de uma certa quantidade de água.

Uma propriedade de uma v.a. contínua é que haverá um intervalo

finito ou infinito, i.e.,  $[a, b[$  ;  $] -\infty, a[$  ;  $[b, +\infty[$  no qual a v.a. assume qualquer um dos valores do intervalo.

### Função densidade de Probabilidade

Uma função  $f$  que satisfaça as seguintes propriedades é chamada função de densidade de probabilidade (**fdp**):

$$\text{i) } f(x) \geq 0 \quad \forall x \text{ valor de } \mathbb{R}.$$

$$\text{ii) } \int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1.$$

## Variáveis Aleatórias Contínuas: fdp

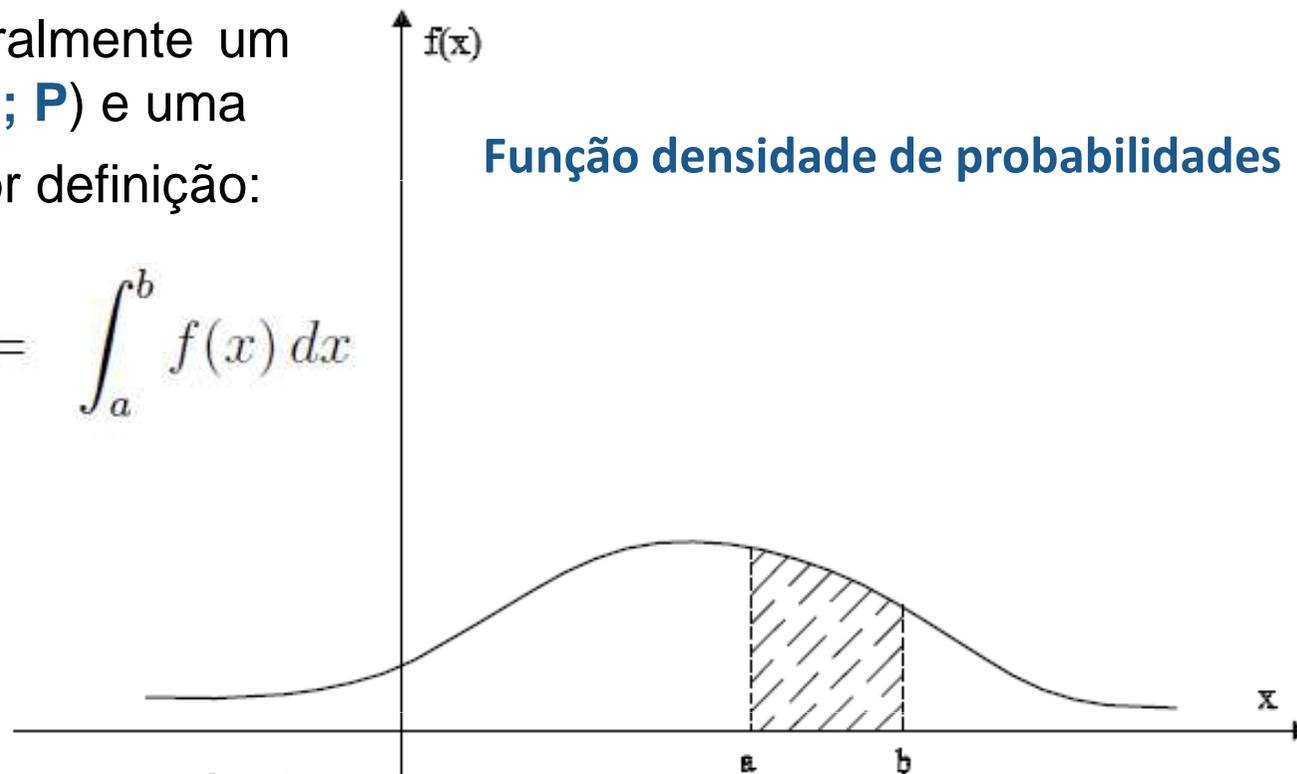
Dada  $f$  há associado naturalmente um espaço de probabilidade  $(\mathfrak{X}; \mathbf{P})$  e uma v.a.  $X$ ,  $X(\omega) = x$ , tais que, por definição:

$$P([a, b]) = P(a \leq X \leq b) \stackrel{\parallel}{=} \int_a^b f(x) dx$$

$$P(\{\omega | a \leq X(\omega) \leq b\})$$

Uma v.a.  $X$ , é chamada de variável aleatória contínua, quando existe uma função de densidade  $f$  tal que:

$$P(a \leq X \leq b) = \int_a^b f(x) dx.$$



A área abaixo da região hachurada é a probabilidade  $P(a < X < b)$ .

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Propriedades

### Propriedades:

1. Se  $X$  é uma v.a. contínua, a probabilidade de ocorrência de um ponto é nula dado que:

$$P(X = a) = P(a \leq X \leq a) = \int_a^a f(x) dx = 0.$$

2. Se  $X$  é uma v.a. Contínua, então,

$$P(a \leq X \leq b) = P(a < X \leq b) = P(a \leq X < b) = P(a < X < b).$$

Este resultado provém do fato expresso no item acima que a probabilidade de ocorrência de um ponto é nula e que a probabilidade de eventos disjuntos é a soma das probabilidades dos eventos.

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Propriedades

$$\int_a^b f(x) dx \stackrel{\text{por def.}}{=} P(a \leq X \leq b) = P(X = a) + P(a < X \leq b)$$

Assim,  $P(a \leq X \leq b) = P(a < X \leq b)$  já que  $P(X = a) = 0$ .

3.  $P(a \leq X \leq b)$  representa a área embaixo do gráfico de  $f$  entre os pontos  $a$  e  $b$ .

4. A chance relativa de 2 pontos  $a$  e  $b$  é dada pelo quociente:  $q = \frac{f(b)}{f(a)}$

Se  $q > 1$  diz-se que  $b$  tem mais chances de ocorrer do que  $a$ .

Se  $q = 1$  diz-se que  $a$  e  $b$  têm a mesma chance de ocorrer.

Se  $q < 1$  diz-se que  $a$  tem mais chances do que  $b$  de ocorrer.

Ambos os pontos têm probabilidade nula de ocorrer.

Isto NÃO significa que é impossível ser sorteado um desses pontos.

Sair um ponto específico é um evento possível, pode ocorrer, apesar de ter probabilidade nula.

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Exemplos

**Exemplo:** A função de densidade de  $Y$  é:

$$f(y) = \begin{cases} K(y - 2)^2 & \text{para } 0 < y < 2 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Calcule :

- A constante  $K$ .
- $P(0 < Y < 1)$ .
- A função de distribuição de  $Y$ .

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Exemplos

**Solução do Exemplo:** A função de densidade de  $Y$  é:

$$f(y) = \begin{cases} K(y-2)^2 & \text{para } 0 < y < 2 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

a) A constante  $K$ .

$$\text{a) } \int_0^2 f(y) dy = 1 \Rightarrow \int_0^2 K(y-2)^2 dy = 1 \Rightarrow \frac{K(y-2)^3}{3} \Big|_0^2 = 1 \Rightarrow \frac{8}{3} K = 1$$

Resposta.  $K = \frac{3}{8}$

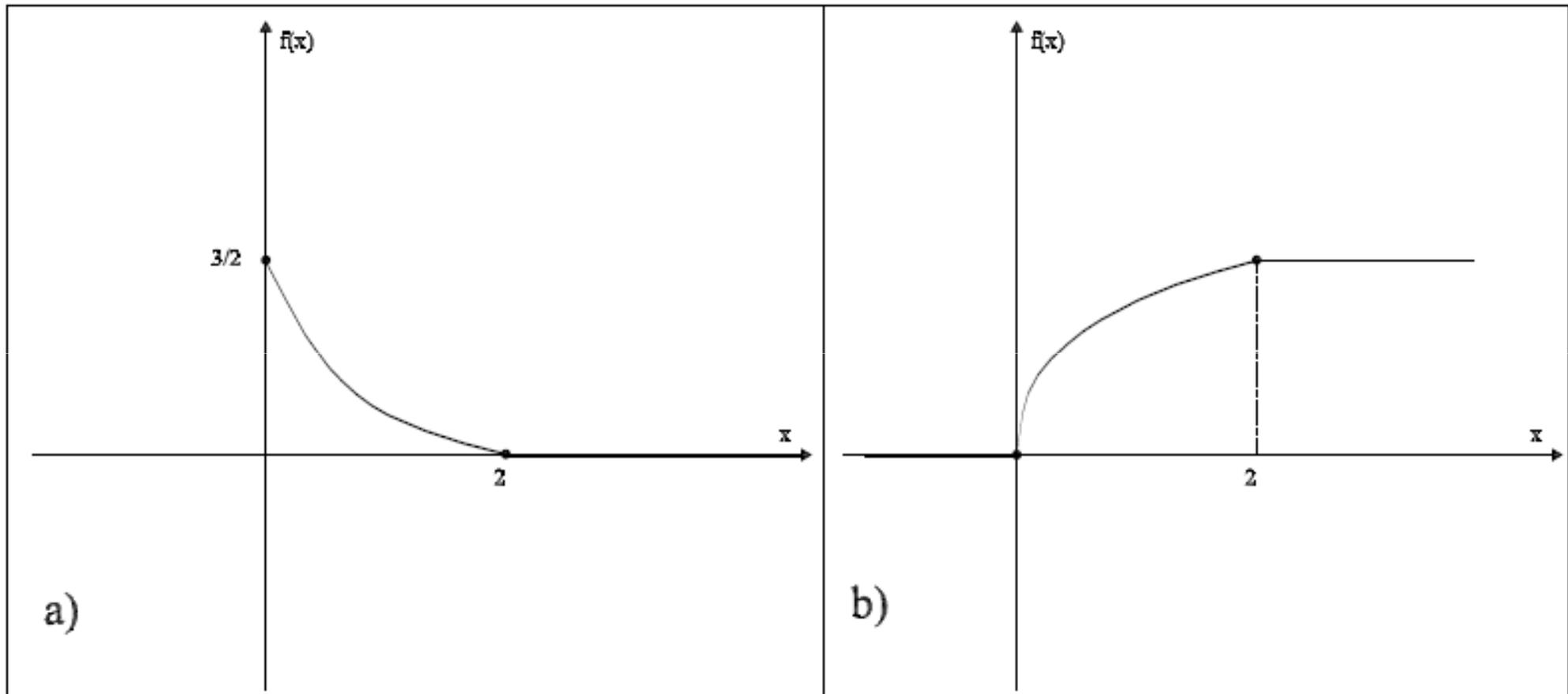
b)  $P(0 < Y < 1)$ .

$$\text{b) } \int_0^1 f(y) dy = \int_0^1 \frac{3}{8}(y-2)^2 dy = \frac{3}{8} \cdot \frac{(y-2)^3}{3} \Big|_0^1 = -\frac{1}{8} + 1 = \frac{7}{8}$$

Resposta.  $P(0 < Y < 1) = 7/8$ .

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Exemplos

**Grafico do Exemplo:** a) Função densidade de probabilidade;  
b) Função distribuição de probabilidade.



## Variáveis Aleatórias Contínuas: Exemplos

**Exemplo:** A função de densidade de  $Y$  é:

$$f(y) = \begin{cases} K(y - 2)^2 & \text{para } 0 < y < 2 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

c) A função de distribuição de  $Y$ .

$$c) F_Y(y) = \int_{-\infty}^y f(u) du.$$

Pela expressão da função densidade, vemos que há dois pontos de transição, o zero e o dois, definindo 3 intervalos:

$$\text{Intervalos} \begin{cases} \text{de } -\infty \text{ a } 0 \quad \therefore y \leq 0 \\ \text{de } 0 \text{ a } 2 \quad \therefore 0 < y < 2 \\ \text{acima de } 2 \quad \therefore y \geq 2 \end{cases}$$

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Exemplos

### Resolução do Exemplo:

1. Se  $y \leq 0$ :

Intervalos  $\begin{cases} \text{de } -\infty \text{ a } 0 \quad \therefore y \leq 0 \\ \text{de } 0 \text{ a } 2 \quad \therefore 0 < y < 2 \\ \text{acima de } 2 \quad \therefore y \geq 2 \end{cases}$

$$F_Y(y) = \int_{-\infty}^y f(u) du = \int_{-\infty}^y 0 du = 0$$

2. Se  $0 < y < 2$ :

$$\begin{aligned} F_Y(y) &= \int_{-\infty}^y f(u) du = \int_{-\infty}^0 f(u) du + \int_0^y f(u) du \\ &= \int_0^y \frac{3}{8}(u-2)^2 du = \frac{(u-2)^3}{8} \Big|_0^y = \frac{(y-2)^3}{8} + 1 \end{aligned}$$

3. Se  $y \geq 2$ :

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Exemplos

**Resolução do Exemplo:**

3. Se  $y \geq 2$ :

Intervalos  $\begin{cases} \text{de } -\infty \text{ a } 0 \quad \therefore y \leq 0 \\ \text{de } 0 \text{ a } 2 \quad \therefore 0 < y < 2 \\ \text{acima de } 2 \quad \therefore y \geq 2 \end{cases}$

$$\begin{aligned} F_Y(y) &= \int_{-\infty}^y f(u) du = \int_{-\infty}^0 f(u) du + \int_0^2 f(u) du + \int_2^y f(u) du \\ &= \int_0^2 \frac{3}{8}(u-2)^2 du = \frac{(u-2)^3}{8} \Big|_0^2 = +1 \quad (\text{como previsto}) \end{aligned}$$

Então temos a função:

$$F_Y(y) = \begin{cases} 0, & \text{se } y \leq 0 \\ 1 + \frac{(y-2)^3}{8}, & \text{se } 0 < y < 2 \\ 1, & \text{se } y \geq 2 \end{cases}$$

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Propriedades

**Propriedades:** Se  $X$  é uma v.a. contínua com **fdp**  $f$  e  $F$  é a função de distribuição, então:

1.  $F$  é uma função contínua;

2.  $F$  é não-decrescente

3. Então:  $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$  e  $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$ ;

4. Se  $f$  é contínua, então:

$$f(x) = \frac{d}{dx} F(x).$$

5.  $X$  é uma v.a. contínua . Então:

$$F(b) - F(a) = P(a \leq X \leq b) = P(a < X < b) = P(a \leq X < b) = P(a < X \leq b).$$

$$\begin{aligned} P(X \leq b) &= P(] - \infty, b]) = P(] - \infty, a] \cup ]a, b]) \\ &= P(] - \infty, a]) + P(]a, b]) = P(X \leq a) + P(a < X \leq b) \end{aligned}$$

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Propriedades

5.  $X$  é uma v.a. contínua . Então:

$$F(b) - F(a) = P(a \leq X \leq b) = P(a < X < b) = P(a \leq X < b) = P(a < X \leq b).$$

$$\begin{aligned} P(X \leq b) &= P(] - \infty, b]) = P(] - \infty, a] \overset{d}{\cup} ]a, b]) \\ &= P(] - \infty, a]) + P(]a, b]) = P(X \leq a) + P(a < X \leq b) \end{aligned}$$



$$P(a < X \leq b) = P(X \leq b) - P(X \leq a) = F(b) - F(a)$$

O conhecimento da função de distribuição acumulada permite o cálculo de probabilidades (lado direito acima), sem se utilizar a **fdp**.

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Exemplos

**Exemplo:** Considere a função distribuição acumulada obtida no exemplo anterior:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ \frac{(x-2)^3}{8} + 1, & 0 \leq x < 2 \\ 1, & x \geq 2 \end{cases}$$

- Determine a função densidade de probabilidade;
- A partir da função de distribuição acumulada é possível determinar-se a probabilidade de eventos sem recorrer à função de densidade.  
Desta forma calcule  $P(0 \leq X \leq 1)$ .

## Variáveis Aleatórias Contínuas: Exemplos

**Solução do Exemplo:**

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ \frac{(x-2)^3}{8} + 1, & 0 \leq x < 2 \\ 1, & x \geq 2 \end{cases}$$

a)

$$f(x) = F'(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ \frac{3}{8}(x-2)^2, & 0 \leq x < 2 \\ 0, & x \geq 2 \end{cases} = \begin{cases} \frac{3}{8}(x-2)^2, & 0 \leq x < 2 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

b)  $P(0 \leq X \leq 1) = F(1) - F(0) = \frac{7}{8} - 0 = \frac{7}{8}$

## Parâmetros da Distribuição

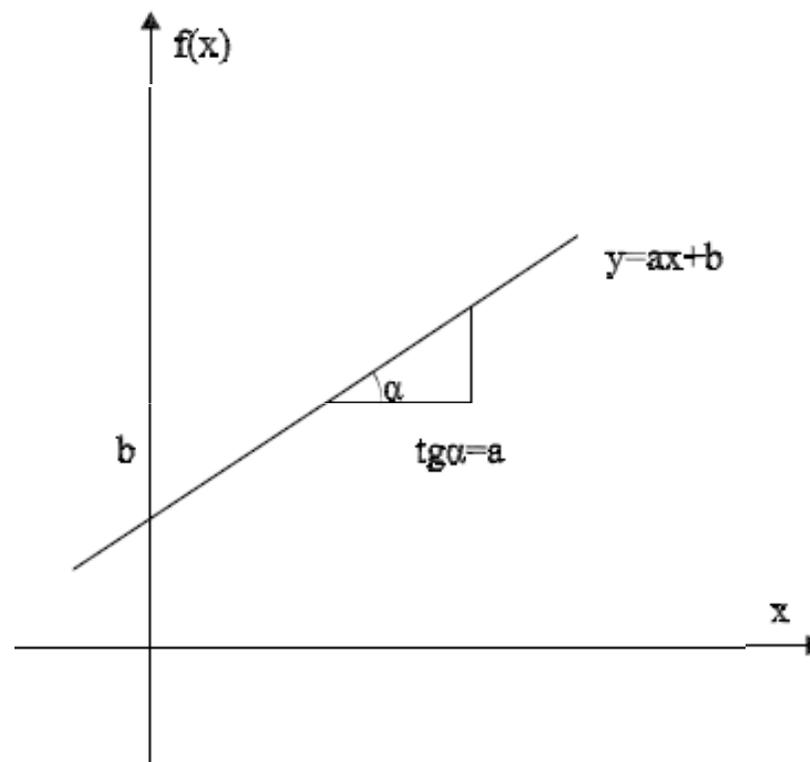
Usualmente, os parâmetros de uma v.a. são a esperança e a variância

Por analogia, em um modelo linear  $y = ax + b$

Temos os parâmetros,  $a$  e  $b$ , que apresentam interpretações específicas,

$b$  representa a interseção com o eixo dos y's e

$a$  representa a inclinação da reta.



Modelo linear, uma reta

## Esperança de uma Variável Aleatória Discreta

O valor esperado ou esperança de uma variável aleatória discreta,  $X$ , também chamado de média da v.a. é:

$$E(X) = \sum_i x_i P(X = x_i).$$

Onde  $P(X = x_i) = f(x_i)$  é a função de probabilidade da v.a.

**Exemplo:** Calcule a esperança no lançamento de um dado.

**Solução:** Os valores que  $X$  assume são  $X=1,2,3,4,5,6$  com probabilidade  $1/6$ .

$$E(X) = \sum_{x_i} x_i P_i = 1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot \frac{1}{6} + 3 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{6} + 5 \cdot \frac{1}{6} + 6 \cdot \frac{1}{6} = \frac{21}{6} = \frac{7}{2} = 3,5$$

**Interpretação:** Se lançar o dado sucessivas vezes, a média dos resultados encontrados tenderá a ser 3,5:

mas podendo ser mais ou menos, é um valor aproximado.

## Esperança de uma Variável Aleatória Discreta

**Exemplo:** Seja  $X$  uma variável aleatória, assumindo os valores -1, 0, 1 e 2 respectivamente com probabilidades 0,10; 0,25; 0,30; 0,35.

Calcule a esperança de  $X$ .

**Solução:**

$$E(X) = (-1) \cdot (0,10) + 0 \cdot 0,25 + 1 \cdot 0,30 + 2 \cdot 0,35 = 0,9$$

**Observação:** A esperança ou média de uma variável aleatória discreta  $X$  nada mais é, do que uma média ponderada dos valores de  $X$ ,  $x_i$ , com pesos  $P(X = x_i)$ ;

## Interpretação Física: Centro de Massa

**Centro de Massa:** Suponhamos que temos uma barra cujo peso seja desprezível e que nas posições  $x_i$  tenhamos partículas pontuais com massa  $m_i$ ,

Uma pergunta natural é saber onde posicionar o dedo para conseguir que as massas à esquerda do dedo equilibrem as massas à direita.

$$\begin{aligned} x_p &= \frac{x_1 \cdot m_1 + x_2 \cdot m_2 + \dots + x_n \cdot m_n}{m_1 + m_2 + \dots + m_n} \\ &= \frac{x_1 \cdot m_1 + x_2 \cdot m_2 + \dots + x_n \cdot m_n}{\text{'massa total'}} \end{aligned}$$

Onde a 'massa total' é dada pela soma das massas de cada uma das partículas,

$M = m_1 + m_2 + \dots + m_n$ . Neste caso,  $x_p$  é chamado de centro de massa da barra e  $x_p$  é obtido através de uma média ponderada dos  $x_i$ 's.

Note que  $p_i = m_i/M$  pode ser pensado como uma função de probabilidade definida em cada uma das posições,  $p_i = P(X = x_i)$ , uma vez que  $1 \geq p_i \geq 0$ .

$$p_1 + p_2 + \dots + p_n = \frac{m_1}{M} + \dots + \frac{m_n}{M} = \frac{m_1 + \dots + m_n}{M} = 1$$

## Interpretação Física: Centro de Massa

### Centro de Massa:

Assim  $x_p = x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + \dots + x_n \cdot p_n$ .

É a posição do centro de massa e é a esperança de uma v.a.

Inversamente, a esperança pode ser interpretada como o centro de massa:

$$\begin{aligned}
 x_p &= x_1 \cdot p_1 + \dots + x_n \cdot p_n \\
 &= \frac{x_1 \cdot p_1 + \dots + x_n \cdot p_n}{1} \\
 &= \frac{x_1 \cdot p_1 + \dots + x_n \cdot p_n}{p_1 + \dots + p_n} \\
 &= \frac{x_1 \cdot p_1 + \dots + x_n \cdot p_n}{\text{'massa total'}}
 \end{aligned}$$

## Esperança de uma variável aleatória contínua

Seja  $X$  uma v.a. contínua com função densidade de probabilidade  $f$ .

A esperança de  $X$  é:

$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx$$

Quando esta integral existe e é finita:  $\int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx < \infty$ .

**Exemplo:** Seja  $X$  uma variável aleatória, com densidade:

$$f(x) = \begin{cases} 2/3, & \text{se } 0 < x < 3/2 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Calcule  $E(X)$  e interprete o resultado do problema como sendo a posição do centro de massa.

## Esperança de uma variável aleatória contínua

**Solução do Exemplo:** à partir da definição:

$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx = \int_0^{3/2} \frac{2}{3} dx = \frac{x^2}{3} \Big|_0^{3/2} = \frac{3}{4}.$$

Calcule  $E(X)$  e interprete o resultado do problema como sendo a posição do centro de massa.

Este exemplo admite uma interpretação de cálculo do centro de massa de uma barra.

Assuma que temos uma barra começando em 0 e terminando em  $3/2$ , com densidade uniforme (constante) e igual a  $2/3$ .

Neste caso, como  $E(X)$  representa o centro de massa, devemos esperar que, devido à uniformidade, este esteja localizado no meio da barra, isto é, em  $3/4$ , o que de fato se verifica,  $E(X) = 3/4$  (meio da barra).

## Esperança de Função de uma variável aleatória

Seja  $X$  uma v.a. e  $Y = h(X)$  uma função de  $X$ .

Então  $Y$  também é uma v.a.

Assim, podemos determinar sua função de probabilidade (no caso discreto) ou sua densidade de probabilidade no caso contínuo, a função de distribuição,  $F_Y$ , e seus parâmetros, a esperança,  $E(Y)$ , e a variância,  $Var(X)$ .

a) Se  $X$  for discreta então:

$$E(Y) = E(h(X)) = \sum_{x_i} h(x_i)P(X = x_i)$$

b) Se  $X$  for contínuo com **fdp**,  $f$ , então:

$$E(Y) = E(h(X)) = \int_{-\infty}^{\infty} h(x)f(x) dx$$

Assim para calcular a esperança de  $Y$  não é necessário calcular a função de probabilidade (no caso discreto) ou a fdp (no caso contínuo) da v.a.  $Y$ .

## Esperança de Função de uma variável aleatória

**Exemplo:** Seja  $X$  o tempo que uma peça é banhada em um tratamento químico e  $Y=0,003X^2$  a espessura superficial resultante.

Assuma que o tempo do banho é uma v.a. uniforme:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{10}, & 0 \leq x \leq 10 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Calcule o valor esperado da espessura da camada superficial.

Solução:

$$E(Y) = E(f(X)) = \int_{-\infty}^{\infty} h(x)f(x) dx = \int_0^{10} 0,003x^2 \cdot \frac{1}{10} dx = 0,1$$

## Propriedades da Esperança

a) Se  $X = C$ , onde  $C$  é uma constante ( $P(X = C) = 1$ ) então  $E(X) = C$ .

**Demonstração:**  $E(X) = \sum_{i=1}^1 C \cdot 1 = C$

b) Se  $b$  é uma constante e  $X$  uma v.a., então:

**Caso contínuo:**  $E(bX) = bE(X)$ .

**Demonstração:**

$$E(bX) = \int_{-\infty}^{\infty} bx f(x) dx = b \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx}_{E(X)} = bE(X)$$

Porque a esperança satisfaz as propriedades (b) e (d) diz-se que a esperança é (uma função) linear.

c) Se  $a$  e  $b$  são constantes, então:  $E(aX + b) = aE(X) + b$ .

## Propriedades da Esperança

d) Sejam  $X$  e  $Y$  duas v.a. quaisquer. Então  $E(X + Y) = E(X) + E(Y)$ .

Duas v.a.  $X$  e  $Y$  são independentes se e só se os eventos:

$[a < X \leq b]$  e  $[c < Y \leq d]$  forem independentes para todos os valores de  $a, b, c, d$ .

e) Se  $X$  e  $Y$ , forem v.a. Independentes, então:  $E(XY) = E(X)E(Y)$ .

## Variância de uma variável aleatória

A média é um importante parâmetro de uma v.a., mas não serve para distinguir comportamentos bastante distintos de v.a.

Isto é, há v.a. com comportamentos muito diversos, mas com a mesma média.

**Exemplo:** Sejam **X**, **Y**, **Z** e **W** as v.a. abaixo:

$$X = 0 \quad \text{com prob. } 1$$

$$Y = \begin{cases} -1 & \text{com prob. } 1/2 \\ 1 & \text{com prob. } 1/2 \end{cases}$$

$$Z = \begin{cases} -100 & \text{com prob. } 1/2 \\ 100 & \text{com prob. } 1/2 \end{cases}$$

$$W = \begin{cases} -100 & \text{com prob. } 3/4 \\ 300 & \text{com prob. } 1/4 \end{cases}$$

**Calculamos a esperança de cada uma das variáveis:**

$$E(X) = 0 \cdot 1 = 0$$

$$E(Y) = (-1) \cdot \frac{1}{2} + 1 \cdot \frac{1}{2} = 0$$

$$E(Z) = (-100) \cdot \frac{1}{2} + 100 \cdot \frac{1}{2} = 0$$

$$E(W) = -100 \cdot \frac{3}{4} + 300 \cdot \frac{1}{4} = 0$$

Note que as 4 v.a. têm a mesma esperança mas são v.a. completamente diferentes. Não é possível distinguí-las através da esperança.

O conceito de variância ajuda na distinção dessas v.a.

## Variância de uma variável aleatória

Dada uma v.a.  $X$ , a variância de  $X$  é:  $\text{Var}(X) = E((X - E(X))^2)$ .

e o desvio padrão de  $X$  é:  $DP(X) = \sqrt{\text{Var}(X)}$ .

### Observações:

1) Note que:  $\text{Var}(X) = E(X^2) - (E(X))^2$ , então:

$$\begin{aligned}\text{Var}(X) &= E(X^2 - 2X(E(X)) + (E(X))^2) \\ &= E(X^2) - 2E(X(E(X))) + E((E(X))^2) \\ &= E(X^2) - 2E(X)E(X) + (E(X))^2 \\ &= E(X^2) - (E(X))^2\end{aligned}$$

## Variância de uma variável aleatória

2) Se  $E(X^2)$  = esperança de uma função da v.a.  $X$  (a função quadrado) é dada por:

$$E(X^2) = \begin{cases} \sum_i x_i^2 P(X = x_i), & \text{se } X \text{ é discreta} \\ \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 f(x) dx, & \text{se } X \text{ é contínua} \end{cases}$$

Assim:

$$\text{Var}(X) = E(X - E(X))^2 = \begin{cases} \sum_i (x_i - \mu)^2 P(X = x_i), & \text{se } X \text{ é discreta} \\ \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu)^2 f(x) dx, & \text{se } X \text{ é contínua} \end{cases}$$

Ou ainda usando:  $\text{Var}(X) = E(X^2) - (E(X))^2$

$$\text{Var}(X) = \begin{cases} \sum_i x_i^2 P(X = x_i) - \left( \sum_i x_i P(X = x_i) \right)^2 & \text{se } X \text{ é discreta} \\ \int_{-\infty}^{\infty} x^2 f(x) dx - \left( \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx \right)^2 & \text{se } X \text{ é contínua} \end{cases}$$

## Variância de uma variável aleatória

- 3) Note que se  $[X] = U$ ,  $X$  tem unidade  $U$ ,
- então a unidade de  $\text{Var}(X)$  é  $U^2$ ,  $[\text{Var}(X)] = U^2$ ,
  - e assim a unidade do desvio padrão será  $U$ ,  $[\text{DP}(X)] = U$ , ou seja tem a mesma unidade que a v.a. (o que é uma vantagem com relação à variância).
- 4) Tanto o desvio padrão como a variância são uma medida da **dispersão**, isto é, o **espalhamento** dos valores da v.a.  $X$  em torno de  $E(X)$  no sentido que:
- quanto maiores forem  $\text{DP}(X)$  ou  $\text{Var}(X)$ , mais dispersos são os valores de  $X$ ;
  - quanto menores forem  $\text{DP}(X)$  ou  $\text{Var}(X)$ , menos dispersos da média são os valores de  $X$ .
- 5) São comuns as seguintes notações:

$$\mu = E(X), \sigma^2 = \text{Var}(X), \sigma = \text{DP}(X)$$

## Variância de uma variável aleatória

**Exemplo:** Sejam  $X, Y, Z$  e  $W$  as v.a. Abaixo e sabendo que

$$E(X)=E(Y)=E(Z)=E(W)=0$$

$$X = 0 \quad \text{com prob. } 1$$

$$Y = \begin{cases} -1 & \text{com prob. } 1/2 \\ 1 & \text{com prob. } 1/2 \end{cases}$$

$$Z = \begin{cases} -100 & \text{com prob. } 1/2 \\ 100 & \text{com prob. } 1/2 \end{cases}$$

$$W = \begin{cases} -100 & \text{com prob. } 3/4 \\ 300 & \text{com prob. } 1/4 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \text{Var} (X) &= E (X^2) - (E (X))^2 = 0^2 \cdot 1 - 0^2 = 0 \\ &\Rightarrow \text{DP} (X) = \sqrt{0} = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Var} (Y) &= E (Y^2) - (E (Y))^2 = \frac{(-1)^2}{2} + \frac{(1)^2}{2} - 0^2 = 1 \\ &\Rightarrow \text{DP} (Y) = \sqrt{1} = 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Var} (Z) &= E (Z^2) - (E (Z))^2 = \frac{(100)^2}{2} + \frac{(-100)^2}{2} - 0^2 = 10.000 \\ &\Rightarrow \text{DP} (Z) = 100 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Var} (W) &= E (W^2) - (E (W))^2 = (-100)^2 \cdot \frac{3}{4} + (300)^2 \cdot \frac{1}{4} = 3.000 \\ &\Rightarrow \text{DP} (W) = \sqrt{3000} = 10\sqrt{30} \end{aligned}$$

## Variância de uma variável aleatória

**Exemplo:** Calcule  $\text{Var}(X)$  e  $\text{DP}(X)$  da v.a.  $X$  cuja *fdp* é dada por:

$$f_X(x) = \begin{cases} \frac{1}{10}, & 0 \leq x \leq 10 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Solução:

$$E(X) = \int_0^{10} x f(x) dx = \int_0^{10} \frac{x}{10} dx = \frac{x^2}{20} \Big|_0^{10} = 5$$

$$E(X^2) = \int_0^{10} x^2 f(x) dx = \int_0^{10} \frac{x^2}{10} dx = \frac{x^3}{10 \cdot 3} \Big|_0^{10} = \frac{100}{3}$$

$$\text{Var}(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = \frac{100}{3} - 5^2 = \frac{25}{3}$$

$$\text{DP}(X) = \sqrt{\frac{25}{3}} = \frac{5}{\sqrt{3}} \cong 2,89$$