

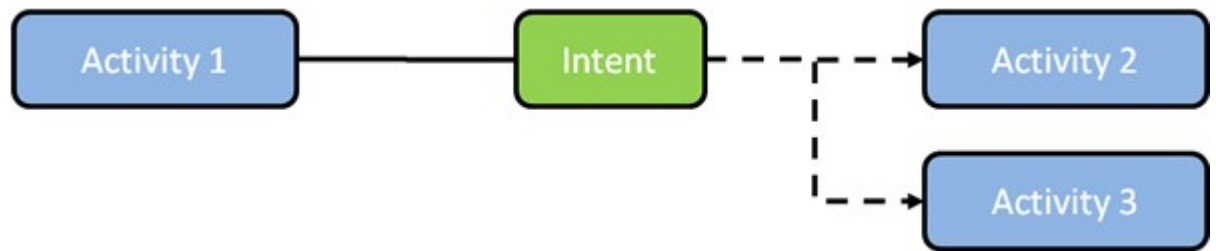
Programação para Dispositivos Móveis

Fatec Ipiranga
Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Aula 06 – Controlando o fluxo de eventos e passando parametro para Activities.

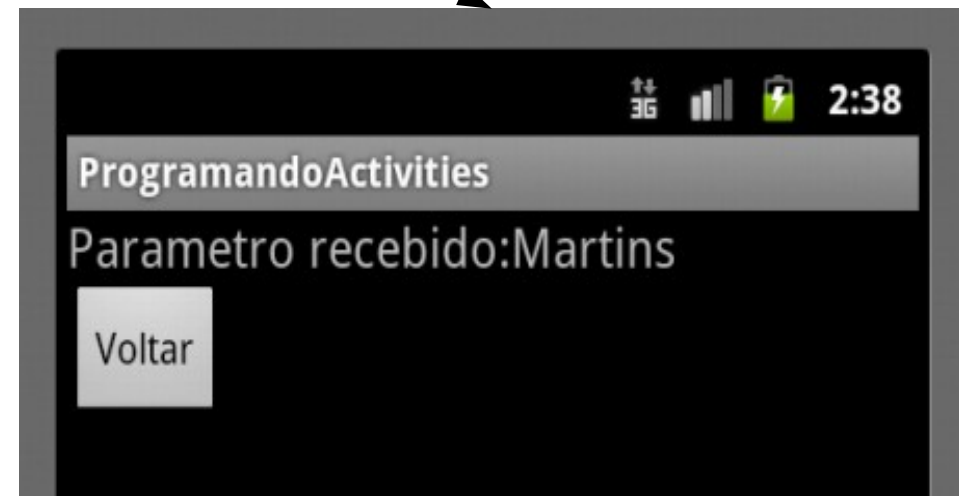
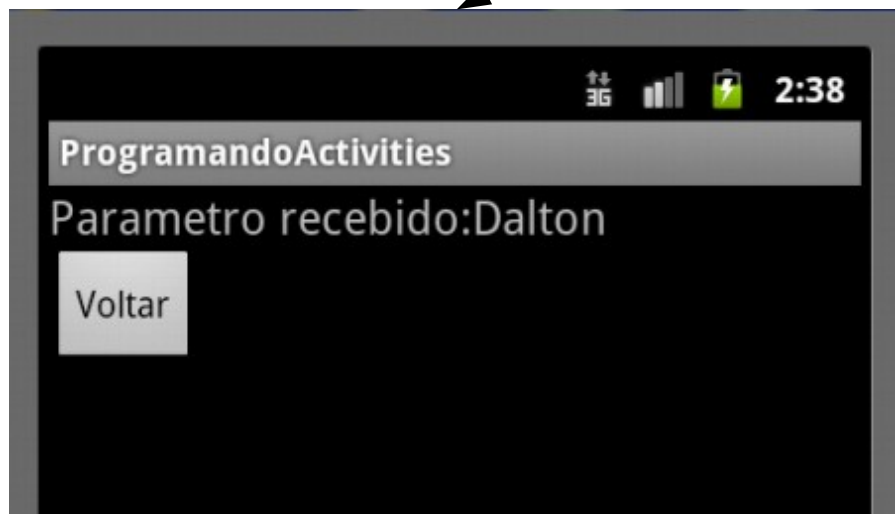
Dalton Martins
dmartins@gmail.com

São Paulo, Março, 2012



O que faremos hoje?

- Vamos melhorar nosso controle de como operamos transição entre Activities;
- Para isso continuaremos a trabalhar no projeto da aula passada, só que agora faremos:
 - 3 activities: uma principal e duas secundarias que vao receber parametros da principal;
 - A activity principal tera dois botoes que vao fazer o controle de direcionamento de transicao;
 - Cada activity secundaria vai receber um parametro e exibir o resultado desse parametro na tela, permitindo voltar para a activity principal.
 - Vejamos como sera isso...



O que precisamos para isso?

- Dois elementos fundamentais da programação Android:
 - **Controle de fluxo de Activities:** há dois botões na página principal. Nosso programa deve saber qual foi pressionado e escolher qual activity deve ser inicializada a partir dessa operação;
 - **Passagem de parametro por Intents:** quando uma nova activity for inicializada, devemos passar um parametro de uma activity para a outra.

Controle de fluxo

- Vejamos como fazer isso através de um exemplo. Eu tenho dois botoes na minha **activity principal**.
- Os dois serao controlados pelo mesmo *listener*.

```
Button button = (Button) findViewById(R.id.enviar);  
button.setOnClickListener(this);
```

```
Button button2 = (Button) findViewById(R.id.enviar2);  
button2.setOnClickListener(this);
```

Controle de fluxo

```
public void onClick(View src) {  
    switch(src.getId()){  
        case R.id.enviar:  
            Intent i = new Intent(this, TransicaoActivity.class);  
  
            startActivity(i);  
            break;  
        case R.id.enviar2:  
            Intent i2 = new Intent(this, TransicaoActivity2.class);  
  
            startActivity(i2);  
            break;  
    }  
}
```

Passagem de parametro

- Para passarmos um parametro de um activity para outra, precisamos preparar nosso programa para:
 - Criar variaveis do tipo texto para poderem recuperar o que foi digitado pelo usuario na caixa de texto;
 - Recuperar esse conteudo acessando o *id* especifico de cada elemento de caixa de texto em nosso layout;
 - Acrescentar esse conteudo na criação de uma Intent para permitir a passagem de parametro;
 - Recuperar esse parametro na activity inicializada;
 - Processar esse parametro da forma que achamos melhor.

Criar variaveis

```
import android.widget.EditText;
```

```
(...)
```

```
private EditText vNome; //  
private EditText vSobrenome;
```

Recuperar conteudo

Dentro do metodo onCreate() da activity principal

```
vNome = (EditText) findViewById(R.id.nome);  
vSobrenome = (EditText) findViewById(R.id.sobrenome);
```

Acrescentar conteudo na criaçao de uma Intent

```
public void onClick(View src) {  
    switch(src.getId()){  
        case R.id.enviar:  
            Intent i = new Intent(this, TransicaoActivity.class);  
  
            i.putExtra("nome", vNome.getText().toString());  
  
            startActivity(i);  
            break;  
        case R.id.enviar2:  
            Intent i2 = new Intent(this, TransicaoActivity2.class);  
  
            i2.putExtra("sobrenome", vSobrenome.getText().toString());  
  
            startActivity(i2);  
            break;  
    }  
}
```

Recuperar o parametro na nova Activity

```
import android.widget.TextView;  
(...)
```

```
private TextView NomeView;
```

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
    setContentView(R.layout.transicao);
```

```
    Bundle extras = getIntent().getExtras();  
    String vNome = extras.getString("nome");
```

```
    NomeView = (TextView) findViewById(R.id.textotransicao);  
    NomeView.setText("Parametro recebido:" + vNome);
```

```
    Button button = (Button) findViewById(R.id.voltar);  
    button.setOnClickListener(this);
```

```
}
```

Processar o parametro

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
  
    setContentView(R.layout.transicao);  
  
    Bundle extras = getIntent().getExtras();  
    String vNome = extras.getString("nome");  
  
    NomeView = (TextView) findViewById(R.id.textotransicao);  
    NomeView.setText("Parametro recebido:" + vNome);  
  
    Button button = (Button) findViewById(R.id.voltar);  
    button.setOnClickListener(this);  
}
```

Entendendo tudo junto

- De uma olhada no pacote de exemplo do exercício dessa aula dentro de nosso curso no Moodle da FATEC.
 - <http://fatecpiranga.edu.br/ead/course/view.php?id=137>

Exercicio

- Crie um programa para Android que:
 - Implemente 4 activities:
 - A activity principal fornecera um formulario com 4 campos: Nome, e-mail, idade e estado;
 - A activity 2 apresentara o nome do usuario na tela;
 - A activity 3 apresentara o e-mail do usuario na tela permitindo que você possa clica-lo e enviar um e-mail;
 - A activity 4 testara se o usuario tem mais de 18 anos, apresentando uma mensagem em caso positivo ou negativo;
 - A activity 5 testara se o usuario esta no estado de Sao Paulo, apresentando mensagem em caso positivo ou negativo.